

Stroft Predator P-6 Gummifisch 6cm 3 Stück Gold Flakes Fire Fin



Stroft

Artikelnummer: ST-P6G3F

STROFT Predator zeigt das optimale
Bewegungsverhalten

Gewicht: 0.002 kg
4,50 €* 4,50 €

Wie der Name schon verrät, ein Gummifisch für die Raubfischangeln, der zunächst in der Länge 6 cm konzipiert wurde (P-6) und vornehmlich für das Angeln auf Barsch vorgesehen ist. Der STROFT Predator zeigt das optimale Bewegungsverhalten und ist im vorderen und mittleren Bereich mit sogenannten "Abrißkanten" ausgestattet, wodurch schon im vorderen Bereich turbulente Strömungen erzeugt und somit zusätzliche Anbissreize gesendet werden. Beim STROFT Predator werden die ersten Abrisskanten an beiden Seiten des Kopfes durch relativ weit abstehende Kiemendeckel gebildet. Zwei weitere Abrisskanten entstehen durch beidseitig abstehende Brustflossen und nochmals zwei weitere Abrisskanten werden durch ein Bauchflossenpaar realisiert. Der STROFT Predator besitzt eine diamantförmig gestaltete Schuppenstruktur, die zusätzliche mikroturbulente Strömungen generiert. Und die oszillierende Schwanzflosse des STROFT Predator optimiert die Reizsendung an den Raubfisch. Zusätzlich sorgt das etwas größere Paddel dafür, dass der P-6 perfekt flankt, bis zu 180°. Durch die angedeutete Innenseite der Kiemen in realistischem rot und die mit einem rotem Farbverlauf versehenen Brust- und Bauchflossen sendet der STROFT Predator zusätzliche Anbissreize!

- Mit 6cm Länge perfekt als Hechtköder oder Pollackköder
- Optimales Bewegungsverhalten eines Beutefisches
- Beidseitig abstehende Kiemendeckel sowie Brust- und Bauchflossen sorgen für Turbulenzerzeugung schon im vorderen Bereich
- Trapezförmige Schuppenstruktur für mikroturbulente Strömungen
- Oszillierende Schwanzflosse zur Steigerung der Reizsendung
- Größerer Schwanzteller flankt perfekt bis zu bis zu 180°
- Angedeutete Innenseite der Kiemen in realistischem Rot und in einem Farbverlauf handbemalt
- Brustflossen und Bauchflossen für zusätzliche Bißanreize

* inkl. MwSt., zzgl. [Versandkosten](#)